

VHP APOLLO

VHP APOLLO je „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK) a nabízí 33 různých technických her.

- 1 Atlantis
- 2 Blood
- 3 Bonus Joker
- 4 Bonus Joker II
- 5 Dice 81
- 6 Four Fruits
- 7 Four Fruits II
- 8 Gangster World
- 9 Golden Treasure
- 10 Horus Eye
- 11 Lucky 81
- 12 Mad Mechanic
- 13 Mad Mechanic Deluxe
- 14 Magic Lady
- 15 Midnight Fruits 81
- 16 Mystery Apollo
- 17 Mystery Apollo II
- 18 Pandora
- 19 Rich Fish
- 20 Slot Birds
- 21 Smiling Joker
- 22 Smiling Joker II
- 23 Turbo Slots
- 24 Wild Fruits
- 25 Blood Revival
- 26 Crystal Miners
- 27 Land of Ghosts
- 28 Occultum 81
- 29 Turbo Slots 81
- 30 Slot Birds 81
- 31 Boofa
- 32 Sizzle Fire
- 33 Apollo European Roulette

Pravidla hry Atlantis

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>15 000</td><td>30 000</td></tr> <tr><td>4x</td><td>2 500</td><td>5 000</td></tr> <tr><td>3x</td><td>500</td><td>1 000</td></tr> <tr><td>2x</td><td>40</td><td>80</td></tr> </table>	5x	15 000	30 000	4x	2 500	5 000	3x	500	1 000	2x	40	80	 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>50 000</td><td></td></tr> <tr><td>4x</td><td>30 000</td><td></td></tr> <tr><td>3x</td><td>5 000</td><td></td></tr> </table> <p>NAHRAZUJE VSECHNY SYMBOLY KROMĚ </p>	5x	50 000		4x	30 000		3x	5 000				
5x	15 000	30 000																							
4x	2 500	5 000																							
3x	500	1 000																							
2x	40	80																							
5x	50 000																								
4x	30 000																								
3x	5 000																								
 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>8 000</td><td>16 000</td></tr> <tr><td>4x</td><td>2 000</td><td>4 000</td></tr> <tr><td>3x</td><td>400</td><td>800</td></tr> </table>	5x	8 000	16 000	4x	2 000	4 000	3x	400	800	 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>5 000</td><td>10 000</td></tr> <tr><td>4x</td><td>1 500</td><td>3 000</td></tr> <tr><td>3x</td><td>300</td><td>600</td></tr> </table>	5x	5 000	10 000	4x	1 500	3 000	3x	300	600						
5x	8 000	16 000																							
4x	2 000	4 000																							
3x	400	800																							
5x	5 000	10 000																							
4x	1 500	3 000																							
3x	300	600																							
 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>2 500</td><td>5 000</td></tr> <tr><td>4x</td><td>1 000</td><td>2 000</td></tr> <tr><td>3x</td><td>200</td><td>400</td></tr> </table>	5x	2 500	5 000	4x	1 000	2 000	3x	200	400	 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>2 000</td><td>4 000</td></tr> <tr><td>4x</td><td>500</td><td>1 000</td></tr> <tr><td>3x</td><td>100</td><td>200</td></tr> </table>	5x	2 000	4 000	4x	500	1 000	3x	100	200						
5x	2 500	5 000																							
4x	1 000	2 000																							
3x	200	400																							
5x	2 000	4 000																							
4x	500	1 000																							
3x	100	200																							
 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>25 000</td><td></td></tr> <tr><td>4x</td><td>2 000</td><td></td></tr> <tr><td>3x</td><td>500</td><td></td></tr> <tr><td>2x</td><td>200</td><td></td></tr> </table> <p>15 BONUSOVÝCH KOL</p>	5x	25 000		4x	2 000		3x	500		2x	200		 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>2 000</td><td>4 000</td></tr> <tr><td>4x</td><td>500</td><td>1 000</td></tr> <tr><td>3x</td><td>100</td><td>200</td></tr> <tr><td>2x</td><td>40</td><td>80</td></tr> </table>	5x	2 000	4 000	4x	500	1 000	3x	100	200	2x	40	80
5x	25 000																								
4x	2 000																								
3x	500																								
2x	200																								
5x	2 000	4 000																							
4x	500	1 000																							
3x	100	200																							
2x	40	80																							

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Crab	150 000	25 000	5 000	400
Clam	300 000	50 000	10 000	800
Octopus	80 000	20 000	4 000	
Seahorse	160 000	40 000	8 000	
Clownfish	500 000	300 000	50 000	
Turtle	50 000	15 000	3 000	
Starfish	100 000	30 000	6 000	
KA	25 000	10 000	2 000	
JQ	20 000	5 000	1 000	
10	40 000	10 000	2 000	
9	20 000	5 000	1 000	400
Shell	250 000	20 000	5 000	2 000

NAHRAZUJE VSECHNY SYMBOLY KROMĚ

15 BONUSOVÝCH KOL

ATLANTIS

Pravidla Hry BLOOD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Vampire	50 000	12 800	1 600	800
Woman	12 800	1 600	800	400
Heart	3 200	800	400	-
AK	800	400	200	-
QJ	-	-	-	200
Skull	25 600	3 200	1 200	600
Spider	-	-	-	800
Coffin	6 400	1 200	600	300
Dog	1 600	600	300	-
QJ	400	200	100	-

WILD SYMBOL
PROMĚNÍ CELÝ VÁLEC
NA WILD A NAHRADÍ
OSTATNÍ SYMBOLY

5x ZNASOBI
4x VÝHRU
3x

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Blue Vampire Face	500 000	128 000	16 000	8 000
Red Vampire Face	128 000	16 000	8 000	4 000
Red Vampire Heart	32 000	8 000	4 000	-
AK	8 000	4 000	2 000	-
QJ	-	-	-	-
Spider	256 000	32 000	12 000	6 000
Red Car	64 000	12 000	6 000	3 000
Yellow Cow	16 000	6 000	3 000	-
QJ	4 000	2 000	1 000	-

WILD SYMBOL
PROMĚNÍ CELÝ VALEČ
NA WILD A NAHRADÍ
OSTATNÍ SYMBOLY

5x
4x
3x

ZNASOBI
VYHRU

Pravidla hry Bonus Joker

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET,START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

Část Y. – VHP APOLLO, herní měna: CZK

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolů (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



bonus JOKER		
3 000	3x 15 000 1x 2 000	3 000
1 600	1 200	1 600
800	800	800

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

The image shows a 'bonus JOKER' game table. At the top, the title 'bonus JOKER' is written in a stylized, glowing green font with a jester character. Below the title is a 'bonus' button. The table is divided into three rows of symbols, each with a corresponding payout value. The symbols include bells, jester faces, the number 77, grapes, bonus buttons, watermelon slices, lemons, oranges, and cherries.

Symbol	Payout (CZK)
3x Bells	30 000
3x Jester Faces	3x 150 000 1x 20 000
3x 77	30 000
3x Grapes	16 000
3x Bonus Buttons	12 000
3x Watermelon Slices	16 000
3x Lemons	8 000
3x Oranges	8 000
3x Cherries	8 000

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-----------------------|---|
| 1. Bonus Joker (Wild) |  |
| 2. Joker (Wild) |  |
| 3. Zvonky |  |
| 4. Hrozny |  |
| 5. Třešně |  |
| 6. Citron |  |
| 7. Meloun |  |
| 8. Pomeranč |  |
| 9. Sedma |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK

Symbol	3x	1x	3x
Joker	7 200	-	5 - 15 otočení válců zdarma
Wild (7)	2 400	-	-
Wild (bells)	2 400	-	-
Fruit (watermelon, grapes)	1 200	-	-
Fruit (lemons, cherries, oranges)	400	-	-

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY DICE 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	18 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Pravidla hry Four Fruits

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	31 600,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.					
	15 000		6 000		4 000
	1 600		1 600		800
	800		800		400

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	316 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.			
	150 000		60 000
	16 000		16 000
	8 000		8 000
			4 000
	40 000		8 000

Pravidla HRY FOUR FRUITS II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	48 400,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO













Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Pravidla hry GANGSTER WORLD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|----------------|---|
| 1. Bonus |  |
| 2. Wild |  |
| 3. Molotov |  |
| 4. Nevěstka |  |
| 5. A |  |
| 6. J |  |
| 7. Q |  |
| 8. K |  |
| 9. Peníze |  |
| 10. Šerif |  |
| 11. Brokovnice |  |
| 12. Whiskey |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Žena	8 000	3 200	1 600	800
Revolver	1 600	600	200	-
Auto	400	200	100	-
Wild (Kč)	20 000	6 000	4 000	2 000
Wild (K)	3 200	800	400	-
Wild (A)	800	400	100	-

SCATTER: TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.
WILD: KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.
MULTIPLIERS: 2x 4x 8x 16x

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

GANGSTER WORLD

Symbol	5x	4x	3x	2x
Female Gangster	80 000	32 000	16 000	8 000
Male Gangster	200 000	60 000	40 000	20 000
Gun	32 000	8 000	4 000	-
Money	8 000	4 000	1 000	-
Jack (J)	4 000	2 000	1 000	-
Queen (Q)	4 000	2 000	1 000	-
King (K)	8 000	4 000	1 000	-
Ace (A)	8 000	4 000	1 000	-

BONUS FEATURES:

- SCATTER:** THREE BONUS SYMBOLS START A BONUS GAME WITH EXTRA WINNINGS.
- BONUS:** (Associated with the car symbol)
- WILD:** EVERY WILD SYMBOL IN A PAYLINE DOUBLES UP THE WINNINGS. (Multipliers: 2x, 4x, 8x, 16x)

Pravidla hry Golden Treasure

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.2.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

GOLDEN TREASURE

Symbol	5x	4x	3x
Watermelon	10 000	4 000	1 000
7	50 000	20 000	2 000
Grapes	10 000	4 000	1 000
Blueberry	4 000	1 000	400
Orange	4 000	1 000	400
Lemon	4 000	1 000	400
POKLAD (Treasure Chest)	5 000	1 000	200
Cherry	4 000	1 000	400
Apple	4 000	1 000	400

Zákaz hraví osobám mladším 18 let.
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.2.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

The image shows a slot machine paytable for 'GOLDEN TREASURE'. The title is in large, stylized yellow letters. The background is dark red with various fruit icons and symbols. The paytable is organized into several boxes, each representing a different symbol. The symbols and their corresponding payouts are as follows:

Symbol	5x	4x	3x	
Watermelon	100 000	40 000	10 000	
7	500 000	200 000	20 000	
Grapes	100 000	40 000	10 000	
Blue Plum	40 000	10 000	4 000	
Orange	40 000	10 000	4 000	
Yellow Lemon	40 000	10 000	4 000	
POKLAD (Treasure Chest)	50 000	10 000	2 000	
Cherry	40 000	10 000	4 000	2x 1 000

Zákaz hrani osobám mladším 18 let
Účast na hazardní hře může být škodlivá

Pravidla hry horus eye

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier   
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

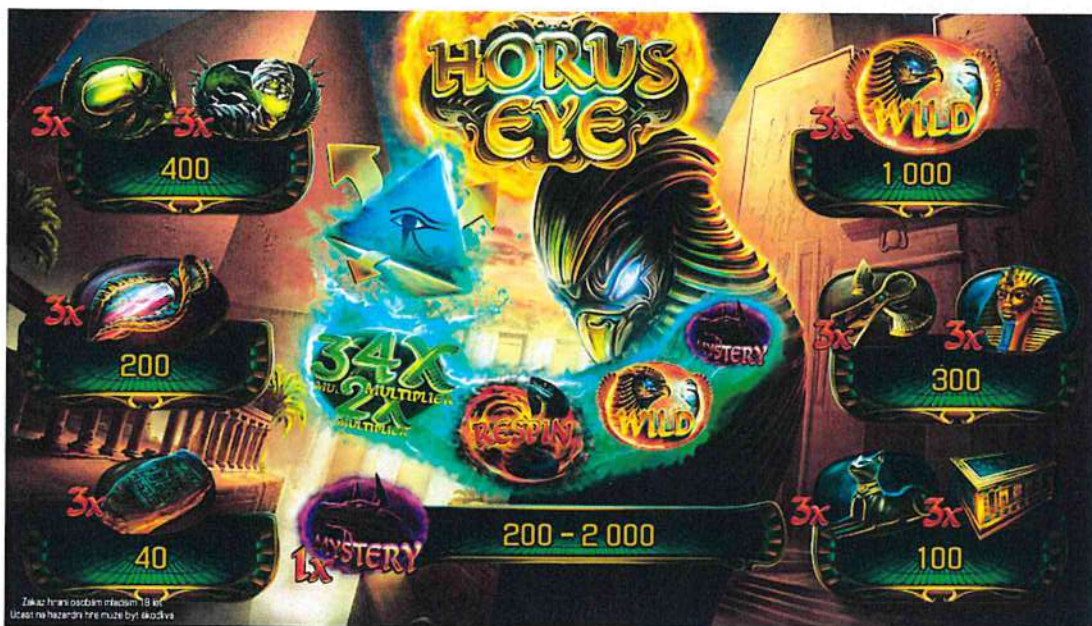
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Mín. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	16 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Pravidla hry MAD MECHANIC

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.





PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





Pravidla hry MAD MECHANIC DELUXE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posouvajícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.2.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.2.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





PRAVIDLA HRY Magic LADY

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.6	75,00 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	45 000,00 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otočení.

Symbol	9x	8x	7x	6x	5x	4x
BAR	45 000	42 000	30 000	10 000	4 000	2 000
Lemons	40 000	20 000	8 000	4 000	2 000	800
Cherries	10 000	5 000	3 000	2 000	1 000	400
Grapes	50 000	45 000	35 000	20 000	8 000	4 000
Magic Lady	42 000	30 000	16 000	6 000	2 800	1 200

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.6	75,00 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	450 000,00 Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otáčení.

Symbol	9x	8x	7x	6x	5x	4x
BAR	450 000	420 000	300 000	100 000	40 000	20 000
7	500 000	450 000	350 000	200 000	80 000	40 000
Lemons	400 000	200 000	80 000	40 000	20 000	8 000
Cherries	100 000	50 000	30 000	20 000	10 000	4 000
Other Symbols	420 000	300 000	160 000	60 000	28 000	12 000

PRAVIDLA HRY Midnight fruits 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET, START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	17 400,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Pravidla hry Mystery Apollo

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

777777	400	3 jantary	1 000	3 jablka	400
3 hrozny	300	3 pomeranče	300	3 maliny	40
3 modré jablka	200	3 lemons	100	3 pomeranče	100
3 citrony	100	MYSTERY symbol	200 - 2 000		

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	132 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

77777	4 000	10 000	4 000
3 000	3 000	400	1 000
2 000	1 000	2 000 - 20 000	1 000

PRÁVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Mixer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Švestky 
7. Zvonky 
8. Hrozny 
9. Třešně 
10. Citron 
11. Meloun 
12. Pomeranč 
13. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Podíl	Výhra (100 CZK)
7777	3x	400
grapes	3x	300
purple grapes	3x	200
lemons	3x	100
watermelon	3x	400
bells	3x	300
oranges	3x	100
cherries	3x	40
Mystery (1x)	1x	200 - 2 000
Mystery (3x)	3x	1 000

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2s	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	Podíl	Výhra (1000 CZK)
7777	3x	4 000
grapes	3x	3 000
purple grapes	3x	2 000
lemons	3x	1 000
watermelon	3x	4 000
bells	3x	3 000
oranges	3x	1 000
cherries	3x	400
Mystery (1x)	1x	2 000 - 20 000
Mystery (3x)	3x	10 000

PRAVIDLA HRY Pandora

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

The graphic shows the Pandora slot machine interface with a central image of Pandora holding a key. Surrounding this are various symbols and their corresponding payouts for 100 CZK bets. The symbols include Pandora's face, a bearded man, a woman, a key, a box, a mask, a crown, and a keyhole. The payouts are listed in a grid format.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Pandora's face	25 600	3 200	1 200	600
Bearded man	12 800	1 600	800	400
Woman	3 200	800	400	-
Key	50 000	12 800	800	1 600
Box	50 000	12 800	800	-
Mask	6 400	1 200	600	300
Crown	1 600	600	300	-
Keyhole	400	200	100	-

RETÉZÍCÍ SE WILD NAHRAZUJE VSECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU KLÍČ

KOMBINACE SYMBOLŮ VÝHRAVA
800 - 10 500

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

The graphic shows the Pandora slot machine interface with a central image of Pandora holding a key. The paytable is as follows:

Symbol	5x	4x	3x	2x
PANDORA (Key)	500 000	128 000	16 000	8 000
WILD (Pandora's Head)	64 000	12 000	6 000	3 000
CHAINED WILD (Pandora's Head)	16 000	6 000	3 000	-
AK (Alphabet)	8 000	4 000	2 000	-
JK (Alphabet)	4 000	2 000	1 000	-
Other Symbols (Athena, Zeus, Hermes, etc.)	32 000	16 000	8 000	4 000
256 000 (Special)	256 000	32 000	12 000	6 000

Additional rules from the graphic:
 - A CHAINED WILD SYMBOL REPLACES ALL OTHER SYMBOLS EXCEPT THE KEY SYMBOL.
 - A COMBINATION OF SYMBOLS WINS: 8 000 - 105 000

Pravidla hry Rich Fish

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medúza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK

The graphic displays the following paytable for Rich Fish:

Symbol	5x	4x	3x	2x
Golden Fish	50 000	12 800	1 600	800
Blue Fish	12 800	1 600	800	400
Red Crab	3 200	800	400	-
Letter A	800	400	200	-
Wild Symbol (Fish)	25 600	3 200	1 200	600
Turtle	6 400	1 200	600	300
Jellyfish	1 600	600	300	-
Letter Q	400	200	100	-

Additional features shown in the graphic include a 'WILD SYMBOL' that replaces other symbols, and a 'MULTIPLIER JOKA' (Jackpot) that can reach 3x, 4x, or 5x the win.

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK

THE WILD SYMBOL
MAKES THE ENTIRE REEL WILD AND REPLACES ALL THE OTHER SYMBOLS

RICH FISH

MULTIPLIER JOKA
MULTIPLIES THE WINNINGS

Symbol	5x	4x	3x	2x
Crown	500 000	128 000	16 000	8 000
Shark	256 000	32 000	12 000	6 000
Crab	32 000	8 000	4 000	
Jellyfish	64 000	12 000	6 000	3 000
Starfish	16 000	6 000	3 000	
Multiplier JOKA	4 000	2 000	1 000	
Shark (Left)	128 000	16 000	8 000	4 000
Crab (Left)	32 000	8 000	4 000	
Shark (Right)	256 000	32 000	12 000	6 000
Jellyfish (Right)	64 000	12 000	6 000	3 000
Starfish (Right)	16 000	6 000	3 000	
Multiplier JOKA (Right)	4 000	2 000	1 000	

PRAVIDLA HRY Slot Birds

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	29 900,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

The image shows a paytable for the 'Slot Birds' game. The title 'SLOT BIRDS' is prominently displayed in the center. The paytable is organized into several sections, each featuring a different bird character and its corresponding payout values for 3, 4, and 5 symbols. A central 'BONUS' section details the number of bonus games awarded for different symbol combinations.

Symbol	3x	4x	5x
Red Bird (WILD)	10 000	25 000	150 000
Mystery Bird	8 000 - 56 000	24 000 - 96 000	56 000 - 192 000
Blue Bird	7 000	15 000	50 000
Yellow Bird (BONUS)	> 10	> 20	> 30
Green Bird	4 000	7 000	15 000
White and Red Birds	2 000	4 000	8 000
Blue and Green Birds	1 000	2 000	4 000

BONUS GAMES

- 5x > 30
- 4x > 20
- 3x > 10

Pravidla hry Smiling Joker

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v

Část Y. – VHP APOLLO, herní měna: CZK

každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linií.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



pravidla hry smiling JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

Část Y. – VHP APOLLO, herní měna: CZK

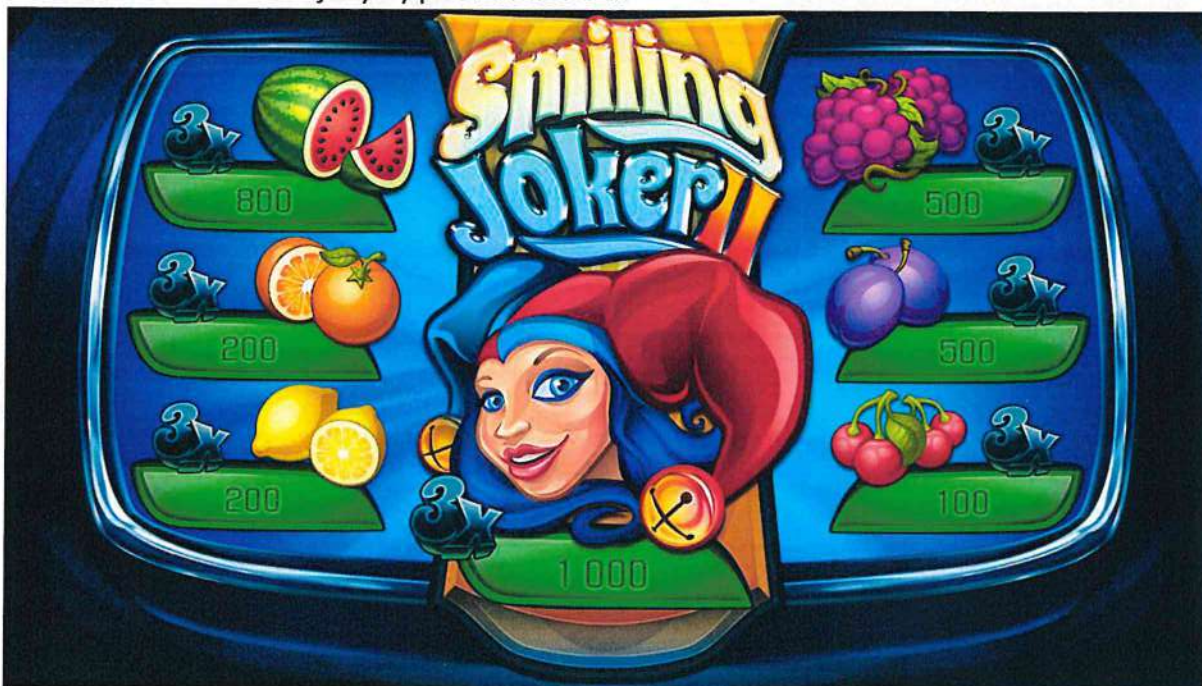
jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	27 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Část Y. – VHP APOLLO, herní měna: CZK

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



Pravidla hry TURBO SLOTS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-----------------|---|
| 1. Robot (Wild) |  |
| 2. Bar |  |
| 3. Diamant |  |
| 4. Kiwi |  |
| 5. Švestka |  |
| 6. Zvonek |  |
| 7. Hrozen |  |
| 8. Třešně |  |
| 9. Citron |  |
| 10. Meloun |  |
| 11. Pomeranč |  |
| 12. Sedma |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	5 symbolů	4 symbolů	3 symbolů
BAR	25 600	3 200	1 200
Bell	6 400	1 200	600
Fruit (Grape)	1 600	600	300
Fruit (Lemon)	400	200	100
Diamond	50 000	12 800	1 600
7	12 800	1 600	800
Watermelon	3 200	800	400
Orange	800	400	200

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	5	4	3	2
BAR	256 000	32 000	12 000	6 000
Bell	64 000	12 000	6 000	3 000
Lemon	16 000	6 000	3 000	-
Grapes	16 000	6 000	3 000	-
Kiwi	4 000	2 000	1 000	-
Watermelon	500 000	128 000	16 000	8 000
Diamond	500 000	128 000	16 000	8 000
7	128 000	16 000	8 000	4 000
Watermelon	32 000	8 000	4 000	-
Orange	8 000	4 000	2 000	-
Kiwi	8 000	4 000	2 000	-

MULTIPLIER: 3x, 4x, 5x

WILD: ROBOT

SPREAD, REPLACEMENT, ROTATION

PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Pravidla hry Blood Revival

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (kád' lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

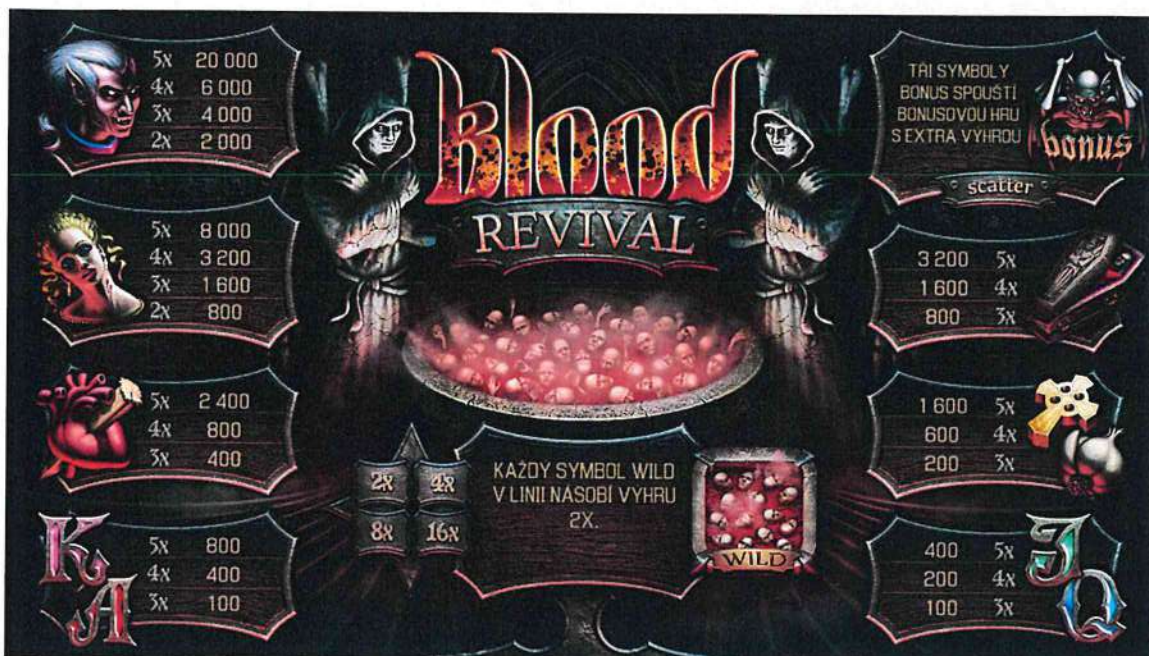
"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,0 Kč	100,00 Kč	25 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	250 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NASOBÍ VÝHRU 2X.

Pravidla hry crystal miners

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|---------------|---|
| 1. Wild |  |
| 2. Bonus Wild |  |
| 3. Bonus |  |
| 4. Topaz |  |
| 5. Akvamarín |  |
| 6. Křišťál |  |
| 7. Smaragd |  |
| 8. Galenit |  |
| 9. Fluorit |  |
| 10. Granát |  |
| 11. Zlato |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 - 99%	5,0 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Crystal Miners

WILD
Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS.

BONUS
Random appear wild v každé bonusové otočce.











MINING FEATURE

Symbol	5W	4W	3W
Red Crystal	200 000	16 000	1 600
Green Crystal	15	10	5
Yellow Crystal	10 000	1 200	400
Blue Crystal	5 000	1 000	400
Orange Crystal	3 600	800	400
Purple Crystal	3 600	800	400
Red Crystal	3 000	400	200
Blue Crystal	3 200	600	200
Purple Crystal	3 000	400	200

Pravidla hry land of ghosts

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|---------------------------|---|
| 1. Wild |  |
| 2. HUNTERKA/Lovkyně |  |
| 3. HUNTER/Lovec |  |
| 4. GHOST-MASTER/Pán duchů |  |
| 5. Cheeky/Drzoun |  |
| 6. Psycho/Šílenec |  |
| 7. Scientist/Vědátor |  |
| 8. Shy/Stydln |  |
| 9. Snooty/Náfuka |  |
| 10. Bride/Nevěsta |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -, a tlačítka na přepínání herních skinů. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skinu, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYŇĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro vytvoření výherní kombinace. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150násobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,0 Kč	15 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	20 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	35 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	3x	4x	5x
WILD	600	1 200	3 000
GHOST-MASTER	800	1 600	4 000
LOVCI	1 000	2 000	5 000
DARK FOREST	200	400	1 000
GRAVEYARD	400	800	2 000
SCARY TOWN	80	160	400
LEKÝ	40	80	200

VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	3x	4x	5x
WILD	600	1 200	3 000
LOVCI	1 000	2 000	5 000
GRAVEYARD	800	1 600	4 000
DARK FOREST	200	80	40
SCARY TOWN	400	160	80

VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	3x	4x	5x
WILD	600	1 200	3 000
LOVCI	1 000	2 000	5 000
SCARY TOWN	800	1 600	4 000
DARK FOREST	200	80	40
GRAVEYARD	400	160	80

PARAMETRY HRY PRO KASINO

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	150 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	200 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	350 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	3x	4x	5x
WILD	6 000	12 000	30 000
LOVCI	10 000	20 000	50 000
GHOST-MASTER	8 000	16 000	40 000
LEHKY (3x)	400	800	2 000
STŘEDNÍ (3x)	4 000	8 000	20 000
EXTREMNÍ (3x)	800	1 600	4 000

VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Pravidla hry Occultum 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|---------------------|---|
| 1. Modrý Wild |  |
| 2. Červený Wild |  |
| 3. Křišťálová koule |  |
| 4. Lebka |  |
| 5. Kniha |  |
| 6. Kotlík |  |
| 7. Elixír |  |
| 8. Kámen |  |
| 9. Podkova |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

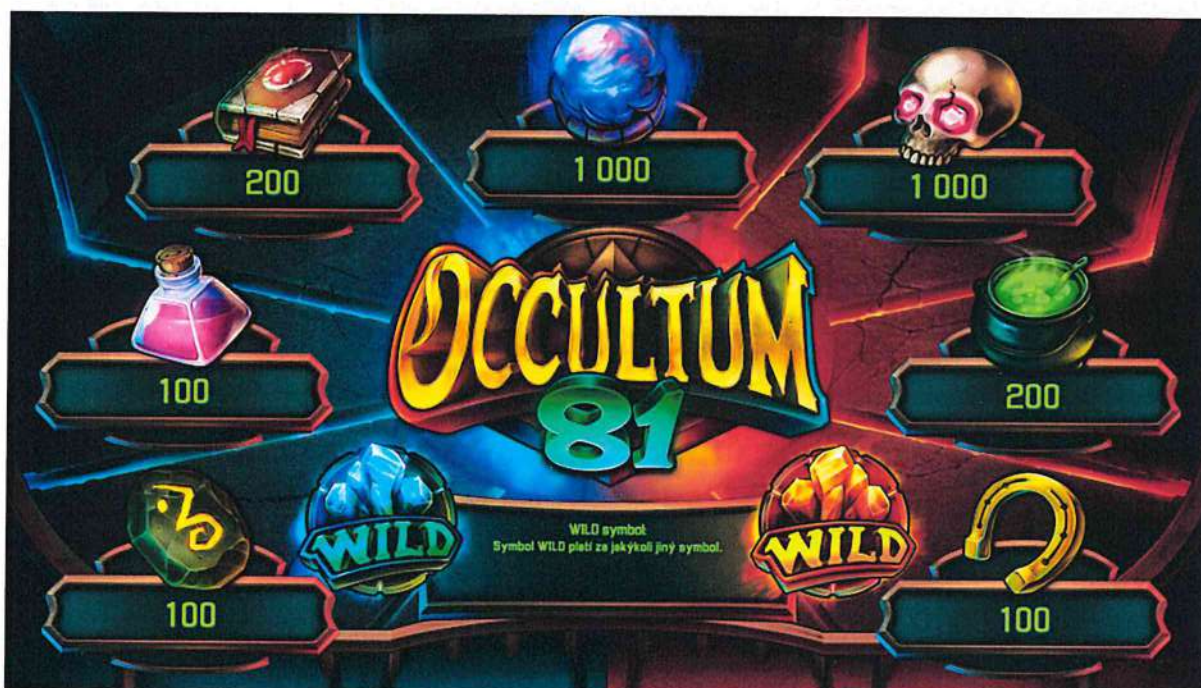
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.2	85 – 99%	5,00 Kč	100,00Kč	34 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

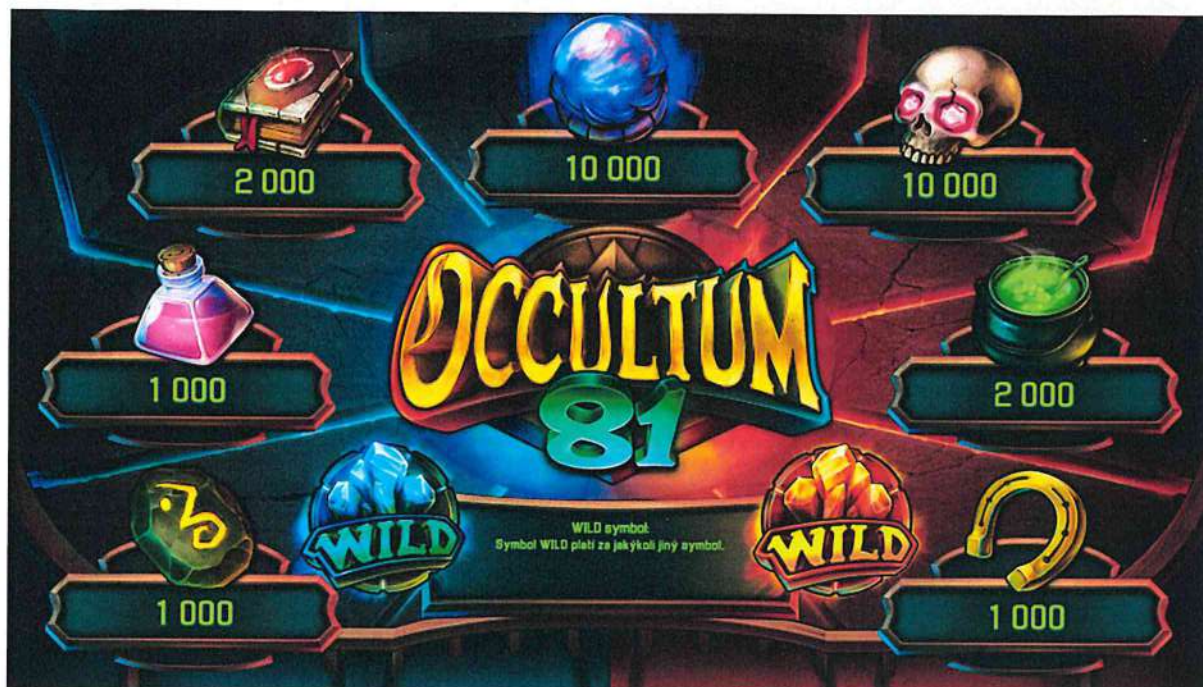


PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.2	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	340 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Pravidla hry TURBO SLOTS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-----------------|---|
| 1. Robot (Wild) |  |
| 2. Multiplier |  |
| 3. Bar |  |
| 4. Diamant |  |
| 5. Zvonek |  |
| 6. Hrozen |  |
| 7. Třešně |  |
| 8. Meloun |  |
| 9. Pomeranč |  |
| 10. Sedma |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	3 symboly	4 symboly
BAR	600	6 000
BELL	100	400
GRAPES	100	400
CHERRIES	100	200
MULTIPLIER (2x, 4x, 8x)	16 000	1 600
DIAMOND	400	4 000
7	400	400
WATERMELON	100	400
ORANGE	100	400

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

MULTIPLIER WILD
KAŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

MULTIPLIER 2x 4x 8x

Symbol	4 symbolů	3 symbolů
BAR	60 000	6 000
Bell	4 000	1 000
Grapes	4 000	1 000
Cherries	2 000	1 000
Diamond	160 000	16 000
7	40 000	4 000
Watermelon	4 000	1 000
Orange	4 000	1 000

WILD

ROZLOŽENÍ NAHRAZENÍ ROTACE

PRAVIDLA HRY Slot Birds 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Pravidla Hry BOOFA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab  
5. Sphinx  
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro ztraktivnější hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovými SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linie za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85.00% - 99.00%	10,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	5x	4x	3x	2x
ASET BONUS	50 000	10 000	1 000	100
SCARAB BONUS	20 000	4 000	400	50
BOOFA TREASURES OF NILE	7 500	1 000	300	50
BONUS GAME (10 volných otočení)	1 500	400	50	-
Other Symbols	1 000	250	50	-

Zákon č. 186/2015 Sb. o hazardních hrách, § 13 odst. 1 písm. b) Změna hazardních her může být prováděna.

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85.00% - 99.00%	10,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

BOOFA TREASURES OF NILE

5x	500 000	(Asyet)
4x	100 000	(Asyet)
3x	10 000	(Asyet)
2x	1 000	(Asyet)
5x	200 000	(Scarab)
4x	40 000	(Scarab)
3x	4 000	(Scarab)
2x	500	(Scarab)
5x	75 000	(Bonus Game)
4x	10 000	(Bonus Game)
3x	3 000	(Bonus Game)
2x	500	(Bonus Game)
5x	15 000	(K)
4x	4 000	(K)
3x	500	(K)
5x	10 000	(Q)
4x	2 500	(Q)
3x	500	(Q)

BONUS GAME
10 volných otočení

3x ASYET BONUS

3x SCARAB BONUS

Zákaz hry musí být starší 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY Sizzle fire

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	100 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Pravidla Hry APOLLO EUROPEAN ROULETTE pro hernu

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka **START**. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole **KREDIT** zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole **VÝHRA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole **SÁZKA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka **ORPHANS**, **ZERO GAME**, **SERIE 0/2/3** a **SERIE 5/8** – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko **NEIGHBOURS** – zobrazí **RACETRACK** pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka **+/-** v sekci **RACETRACK** - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.
- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Část Y. – VHP APOLLO, herní měna: CZK

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

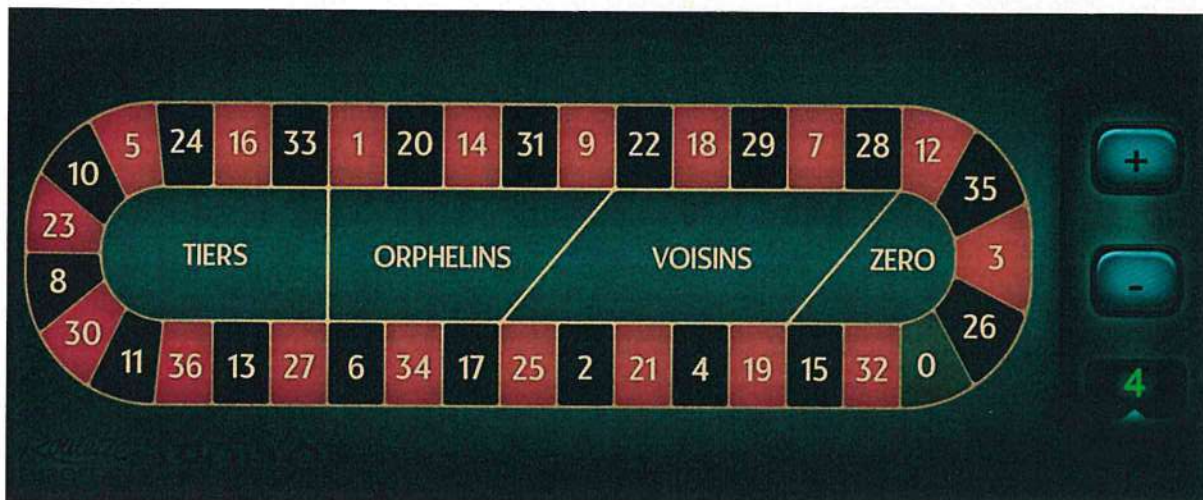


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a minus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Mínimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Ruleta	2.1.1	97.30 %	5,00 Kč	100,00 Kč	3 600 Kč	>2s	4 860 Kč

Pravidla Hry APOLLO EUROPEAN ROULETTE pro kasino

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka **START**. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole **KREDIT** zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole **VÝHRA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole **SÁZKA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka **ORPHANS**, **ZERO GAME**, **SERIE 0/2/3** a **SERIE 5/8** – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko **NEIGHBOURS** – zobrazí **RACETRACK** pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka **+/-** v sekci **RACETRACK** - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto

opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.

- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



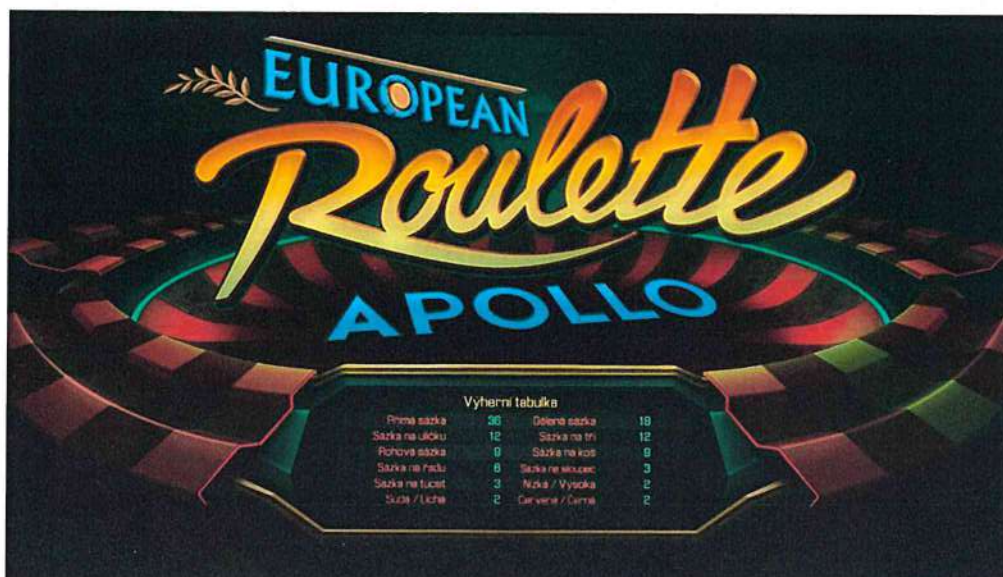
- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Část Y. – VHP APOLLO, herní měna: CZK

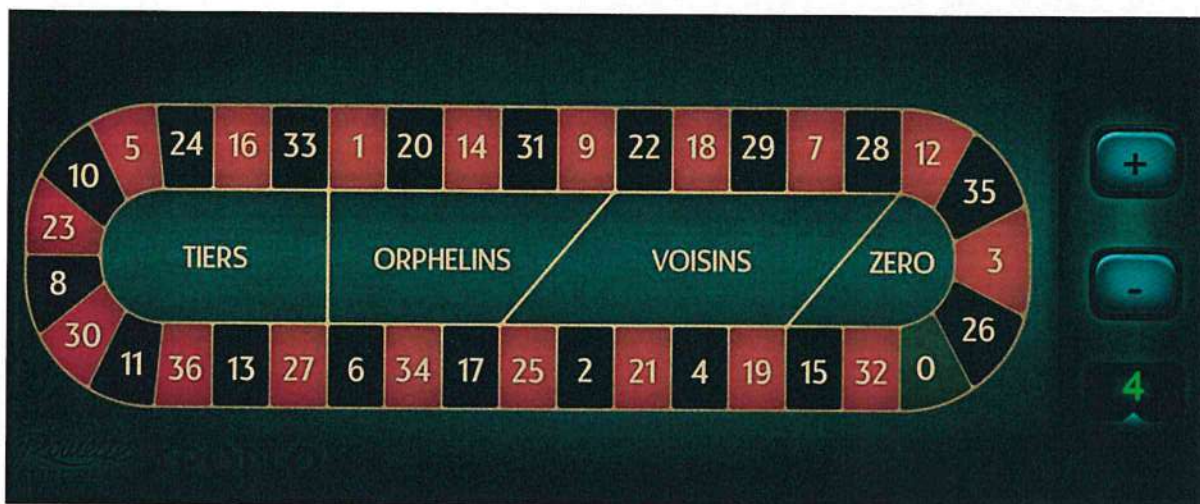
Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a minus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Ruleta	2.1.1	97.30 %	5,00 Kč	1 000 Kč	36 000 Kč	>2s	48 600 Kč

VHP APOLLO

VHP APOLLO je „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (EUR) a nabízí 33 různých technických her.

- 1 Atlantis
- 2 Blood
- 3 Bonus Joker
- 4 Bonus Joker II
- 5 Dice 81
- 6 Four Fruits
- 7 Four Fruits II
- 8 Gangster World
- 9 Golden Treasure
- 10 Horus Eye
- 11 Lucky 81
- 12 Mad Mechanic
- 13 Mad Mechanic Deluxe
- 14 Magic Lady
- 15 Midnight Fruits 81
- 16 Mystery Apollo
- 17 Mystery Apollo II
- 18 Pandora
- 19 Rich Fish
- 20 Slot Birds
- 21 Smiling Joker
- 22 Smiling Joker II
- 23 Turbo Slots
- 24 Wild Fruits
- 25 Blood Revival
- 26 Crystal Miners
- 27 Land of Ghosts
- 28 Occultum 81
- 29 Turbo Slots 81
- 30 Slot Birds 81
- 31 Boofa
- 32 Sizzle Fire
- 33 Apollo European Roulette

PRAVIDLA HRY ATLANTIS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2sec.	€63,00 – €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symboly	5x	4x	3x	2x
Crab	525.00	87.50	17.50	1.40
Clam	1 050.00	175.00	35.00	2.80
Yellow Dragon	280.00	70.00	14.00	
KA	87.50	35.00	7.00	
Clam with Pearl	1 750.00	70.00	17.50	7.00
Clownfish	1 750.00	1 050.00	175.00	
Starfish	175.00	52.50	10.50	
JQ	70.00	17.50	3.50	
10	70.00	17.50	3.50	
9	70.00	17.50	3.50	1.40
				2.80

15 BONUSOVÝCH KOL

ATLANTIS

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Crab	5 250.00	1 750.00	350.00	28.00
Scallop	17 500.00	10 500.00	1 750.00	-
Octopus	2 800.00	1 400.00	280.00	-
Clownfish	17 500.00	10 500.00	1 750.00	-
Turtle	1 750.00	1 050.00	210.00	-
Starfish	700.00	350.00	70.00	-
Clam	17 500.00	700.00	175.00	70.00
Card K	875.00	700.00	175.00	70.00
Card A	350.00	700.00	140.00	-
Card J	700.00	1 400.00	350.00	70.00
Card Q	175.00	350.00	70.00	-
Card 10	700.00	1 400.00	350.00	70.00
Card 9	175.00	350.00	70.00	28.00

NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ 

15
BONUSOVÝCH KOL

ATLANTIS

PRAVIDLA HRY BLOOD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2sec.	€63,00 – €945,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

5x 1 750.00	896.00 5x
4x 448.00	112.00 4x
3x 56.00	42.00 3x
2x 28.00	21.00 2x
5x 448.00	224.00 5x
4x 56.00	42.00 4x
3x 28.00	21.00 3x
2x 14.00	10.50 2x
5x 112.00	56.00 5x
4x 28.00	21.00 4x
3x 14.00	10.50 3x
5x 28.00	14.00 5x
4x 14.00	7.00 4x
3x 7.00	3.50 3x
WILD SYMBOL PROMĚNÍ CELÝ VÁLEČ NA WILD A NÁMÍSTEJ OSTATNÍ SYMBOLY	
5x 4x 3x ZNASOBI VÝHRU	

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Blue Devil Face	17 500.00	4 480.00	560.00	280.00
Red Devil Face	4 480.00	560.00	280.00	140.00
Red Devil Heart	1 120.00	280.00	140.00	-
AK	280.00	140.00	70.00	-
QJ	-	-	-	-
8-ball	8 960.00	1 120.00	420.00	210.00
Red Card	2 240.00	420.00	210.00	105.00
Cartoon Dog	560.00	210.00	105.00	-
Q	140.00	70.00	35.00	-
J	-	-	-	-

WILD SYMBOL
 PROMĚNÍ CELÝ VALEČ NA
 WILD A NÁHRADÍ ZSTATKŮ
 SYMBOLŮ

5x
 4x
 3x

ZNASOBI
 VYHRU

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET, START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol **WILD (Joker)**, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu **BONUS**. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem **WILD**. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů **BONUS** získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů **JOKER**, nahrazuje symbol **JOKER** jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2sec.	€63,00 – €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

The image shows a 'bonus JOKER' game table with a green and red background. At the top, there is a 'bonus' button. Below it, there are three rows of combinations and their payouts:

Symboly	Výhra	Symboly	Výhra	Symboly	Výhra
3x zvoneček	105.00	3x JOKER (3x 3x, 1x 1x)	525.00 70.00	3x 77	105.00
3x hroznová grana	56.00	3x bonus	42.00	3x meloun	56.00
3x citron	28.00	3x pomeranč	28.00	3x jablko	28.00

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

bonus		
 1 050.00	 3x 5 250.00 1x 700.00	 1 050.00
 560.00	 420.00	 560.00
 280.00	 280.00	 280.00

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linií.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	€0,10	€3,50	€ 1 400,00	2sec.	€63,00 – €945,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol	Winnings (€)
3x Pink Character (WILD)	252.00
3x Joker (BONUS MODE)	28.00
3x Red 7s and Bells	84.00
3x Watermelon and Grapes	42.00
3x Lemons and Cherries	14.00
5 - 15 spins free	5 - 15 otočení válců zdarma

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 14 000,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symboly	Multiplicita	Výhra (€)
3x Joker (WILD)	3x	2 520.00
3x 77 (WILD)	3x	840.00
3x Bells (WILD)	3x	840.00
3x Watermelon & Grapes	3x	420.00
3x Lemons & Cherries	3x	140.00
1x Joker (BONUS MODE)	1x	280.00
3x Joker (BONUS MODE)	3x	840.00
5 - 15 otočení válců zdarma		

PRAVIDLA HRY DICE 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET, START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K

zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

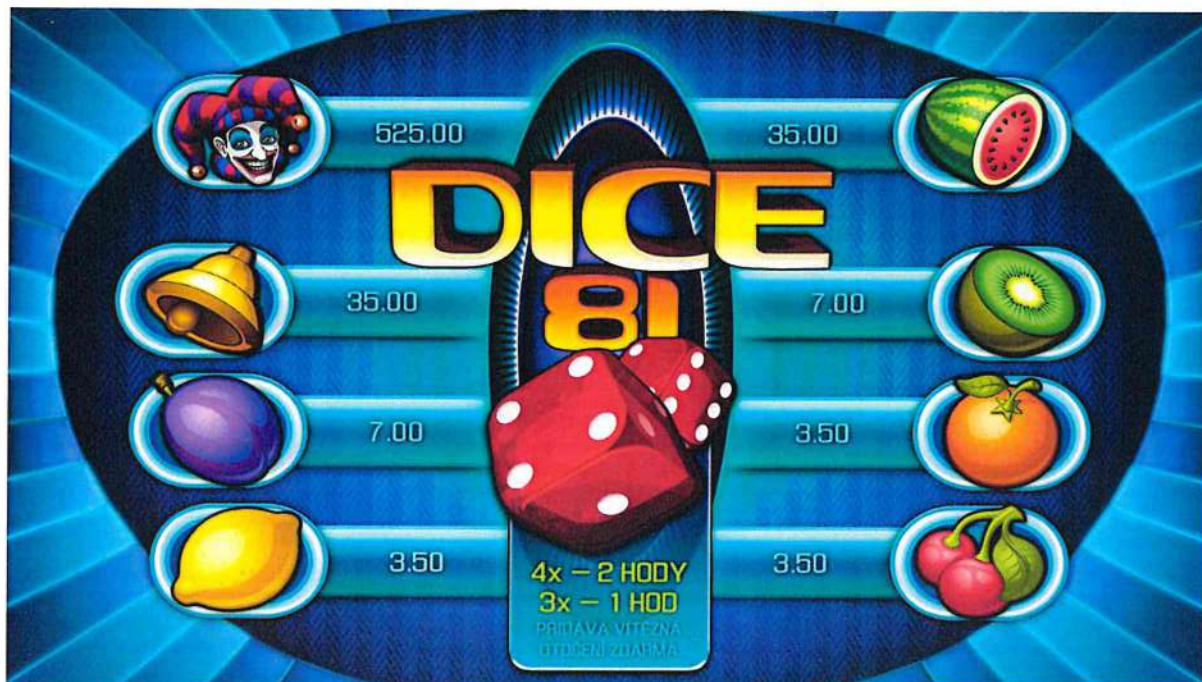
"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€630,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 6 300,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symbol	Výhra (€)
Jester	5 250.00
Bell	350.00
Plum	70.00
Lemon	35.00
Watermelon	350.00
Kiwi	70.00
Orange	35.00
Cherries	35.00

DICE 81

4x - 2 HODY
3x - 1 HOD

PRIDAVA VITEŽNA OTDISENÍ ŽABKA

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	€0,10	€3,50	€ 1 106,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.			
	525.00		210.00
	140.00		56.00
	56.00		28.00
	28.00		28.00
	14.00		

PARAMETRY HRY PRO KASINO





Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 11 060,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.

	5 250.00		2 100.00		1 400.00
	560.00		560.00		280.00
	280.00		280.00		140.00

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 694,00	2sec.	€63,00 - €945,00

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

BONUS SCATTER
TŘÍ A VÍCE SYMBOLŮ SPOLUŠTÍ 10 VOLNÝCH OTOČENÍ CRISS - CROSS.

WILD
4 STEJNÉ OVOČNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE ZABLOKULÍ A SPUSŤÍ JEDNO VOLNÉ OTOČENÍ.

7777	210.00	Wild (Monkey)	525.00	4x Same Fruit Scatter	140.00
Grape	42.00	Banana	42.00	3x Same Fruit Scatter	28.00
Apple	14.00	Orange	28.00	2x Same Fruit Scatter	14.00
		Cherry	14.00		

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 16 940,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

BONUS SCATTER
TŘÍ A VÍCE SYMBOLŮ SPOLUŠTÍ 10 VOLNÝCH OTOČENÍ CRISS - CROSS.













WILD
4 STEJNÉ OVOČNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE ZABLOKULÍ A SPUSŤÍ JEDNO VOLNÉ OTOČENÍ.

7777	2 100.00	Wild (Monkey)	5 250.00	4x Same Fruit Scatter	1 400.00
Grape	420.00	Banana	420.00	3x Same Fruit Scatter	280.00
Apple	140.00	Orange	280.00	2x Same Fruit Scatter	140.00
		Cherry	140.00		

PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|----------------|---|
| 1. Bonus |  |
| 2. Wild |  |
| 3. Molotov |  |
| 4. Nevěstka |  |
| 5. A |  |
| 6. J |  |
| 7. Q |  |
| 8. K |  |
| 9. Peníze |  |
| 10. Šerif |  |
| 11. Brokovnice |  |
| 12. Whiskey |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM - BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Žena v červeném	280,00	112,00	56,00	28,00
Slot	56,00	21,00	7,00	-
Auto	14,00	7,00	3,50	-
Průhledná karta	700,00	210,00	140,00	70,00
Průhledná karta	112,00	28,00	14,00	-
Průhledná karta	28,00	14,00	3,50	-

SCATTER: TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.
WILD: KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.
Multiplikátory: 2x 4x 8x 16x

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

GANGSTER WORLD

Symbol	5x	4x	3x	2x
Female Gangster	2 800.00	1 120.00	560.00	280.00
Male Gangster	7 000.00	2 100.00	1 400.00	700.00
Gun	1 120.00	280.00	140.00	-
Money	280.00	140.00	35.00	-
Jack (J)	140.00	70.00	35.00	-
Queen (Q)	140.00	70.00	35.00	-
King (K)	280.00	140.00	35.00	-
Ace (A)	280.00	140.00	35.00	-

BONUS
 TRI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU

WILD
 KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X

SCATTER
 2x 4x 8x 16x

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|------------------|---|
| 1. Truhla |  |
| 2. Třešně |  |
| 3. Citrón |  |
| 4. Meloun |  |
| 5. Pomeranč |  |
| 6. Švestka |  |
| 7. Červená sedma |  |
| 8. Víno |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.2.3	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2s	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

GOLDEN TREASURE

Symbol	5x	4x	3x
Watermelon	350.00	140.00	35.00
7	1 750.00	700.00	70.00
Grapes	350.00	140.00	35.00
Blueberry	140.00	35.00	14.00
Orange	140.00	35.00	14.00
Lemon	140.00	35.00	14.00
POKLAD (Treasure Chest)	175.00	35.00	7.00
Cherry	140.00	35.00	14.00
			2x 3.50

Zákaz hrany osobám mladším 18 let.
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.2.3	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450, 00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35,00 EUR.

GOLDEN TREASURE

Symbol	5x	4x	3x
Watermelon	3 500.00	1 400.00	350.00
7	17 500.00	7 000.00	700.00
Grapes	3 500.00	1 400.00	350.00
Blueberry	1 400.00	350.00	140.00
Orange	1 400.00	350.00	140.00
Yellow	1 400.00	350.00	140.00
POKLAD	1 750.00	350.00	70.00
Cherry	1 400.00	350.00	140.00
Cherry	1 400.00	350.00	140.00
Cherry	1 400.00	350.00	140.00
Cherry	1 400.00	350.00	35.00

Základní hra pro osoby mladší 18 let.
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY HORUS EYE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-----------------|---|
| 1. Wild |  |
| 2. Randomizer |  |
| 3. Multiplier |    |
| 4. Respin |  |
| 5. Mystery |  |
| 6. Scarabeus |  |
| 7. Mumie |  |
| 8. Jestřáb |  |
| 9. Sarkofág |  |
| 10. Ankh |  |
| 11. Tutanchamon |  |
| 12. Sfinga |  |
| 13. Stéla |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

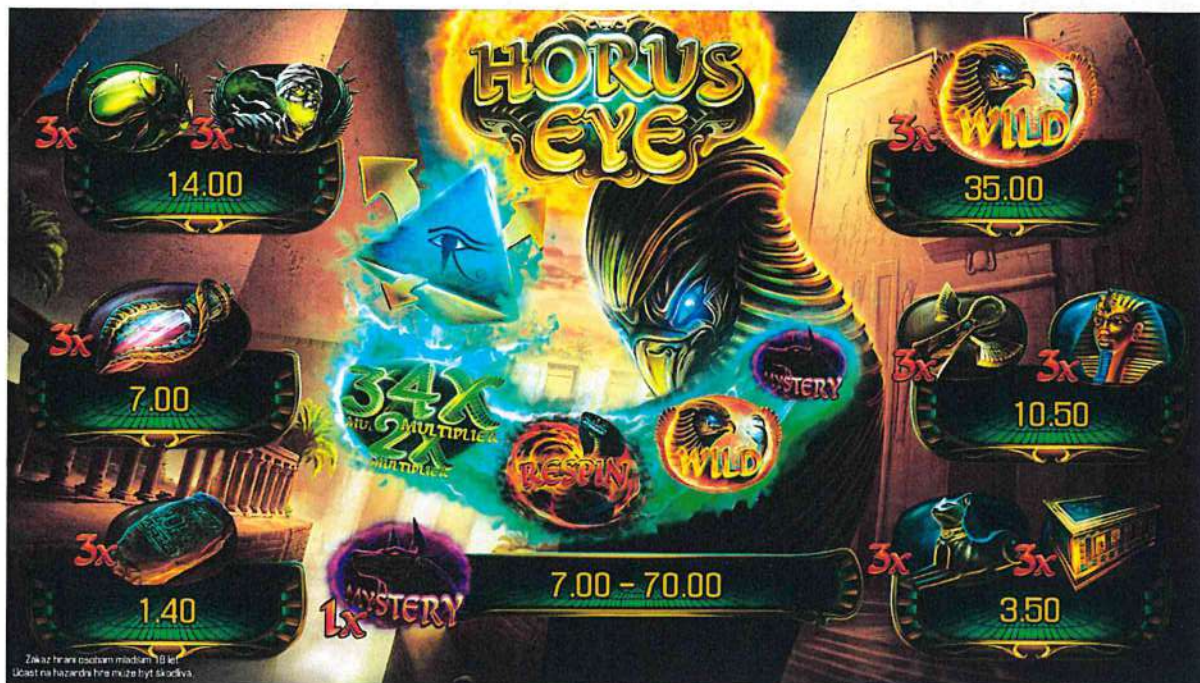
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450, 00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€567,00	2sec.	€63,00 - €945,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 5 670,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Náradí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 417,50	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.





PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 14 175,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.





PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Náradí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posouvajícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.2.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 417,50	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.





PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.2.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 14 175,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.





PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET,START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fází hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.6	75,00 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2sec.	€ 1 575,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otocení.

Symbol	9x	8x	7x	6x	5x	4x
BAR	1 575.00	1 470.00	1 050.00	350.00	140.00	70.00
Lemon	1 400.00	700.00	280.00	140.00	70.00	28.00
Orange	1 400.00	700.00	280.00	140.00	70.00	28.00
Cherry	350.00	175.00	105.00	70.00	35.00	14.00
Grape	1 470.00	1 050.00	560.00	210.00	98.00	42.00
Blueberry	1 470.00	1 050.00	560.00	210.00	98.00	42.00
7	1 750.00	1 575.00	1 225.00	700.00	280.00	140.00

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.6	75,00 %	€0,10	€35,00	€17 500,00	2sec.	€15 750,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otáčení.



Magic Lady

BAR	
9x	15 750.00
8x	14 700.00
7x	10 500.00
6x	3 500.00
5x	1 400.00
4x	700.00

9x	17 500.00
8x	15 750.00
7x	12 250.00
6x	7 000.00
5x	2 800.00
4x	1 400.00

9x	14 000.00
8x	7 000.00
7x	2 800.00
6x	1 400.00
5x	700.00
4x	280.00

9x	3 500.00
8x	1 750.00
7x	1 050.00
6x	700.00
5x	350.00
4x	140.00

9x	14 700.00
8x	10 500.00
7x	5 600.00
6x	2 100.00
5x	980.00
4x	420.00

PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€609,00	2sec.	€63,00 - €945,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	€0,10	€35,00	€6 090,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€462,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

7777	35.00	14.00
10.50	10.50	1.40
7.00	7.00 - 70.00	3.50

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€4 620,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

777777	3 jantary	140.00	350.00	3 kola	140.00
10 hroznů	3 žluté jantary	105.00	105.00	3 červené jablka	14.00
4 modré jablka	70.00	14.00	3 pomeranče	35.00	35.00
4 žluté pomeranče	35.00	70.00 - 700.00	MYSTERY		

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-----------------|---|
| 1. Joker (Wild) |  |
| 2. Mixer |  |
| 3. Multiplier |  |
| 4. Respin |  |
| 5. Mystery |  |
| 6. Švestky |  |
| 7. Zvonky |  |
| 8. Hrozny |  |
| 9. Třešně |  |
| 10. Citron |  |
| 11. Meloun |  |
| 12. Pomeranč |  |
| 13. Sedma |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2sec.	€63,00 - €945,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol	Multiplikátor	Výhra (€)
7777	3x	14.00
Watermelon	3x	14.00
Grapes	3x	10.50
Bells	3x	10.50
Purple grapes	3x	7.00
Oranges	3x	3.50
Lemons	3x	3.50
Cherries	3x	1.40
Mystery	1x	7.00 - 70.00
Mystery	3x	35.00

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symbol	Multiplikátor	Výhra (€)
7777	3x	140.00
Watermelon	3x	140.00
Grapes	3x	105.00
Bells	3x	105.00
Purple grapes	3x	70.00
Oranges	3x	35.00
Lemons	3x	35.00
Cherries	3x	14.00
Mystery	1x	70.00 - 700.00
Mystery	3x	350.00

PRAVIDLA HRY PANDORA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol	5x	4x	3x	2x
PANDORA	896.00	112.00	42.00	21.00
HADES	448.00	56.00	28.00	14.00
PANDORA'S BOX	112.00	28.00	14.00	-
AK	28.00	14.00	7.00	-
WILD	-	-	-	-
WILD (Hades)	224.00	42.00	21.00	10.50
WILD (Pandora's Box)	56.00	21.00	10.50	-
WILD (Crown)	14.00	7.00	3.50	-
WILD (Key)	1750.00	448.00	56.00	28.00
WILD (Box)	28.00 - 367.50	-	-	-

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



The image shows a detailed paytable for the Pandora slot machine. It features a central illustration of Pandora holding a Pandora's box. Surrounding this are various symbols and their corresponding payouts for 5x, 4x, 3x, and 2x matches. The symbols include Pandora's face, a bearded man, a winged woman, a key, a mask, a bull's head, a trophy, and the letters A, K, J, and Q. The payouts are listed in Euros (€).

Symbol	5x	4x	3x	2x
Pandora's Face	8 960.00	1 120.00	420.00	210.00
Bearded Man	4 480.00	560.00	280.00	140.00
Winged Woman	1 120.00	280.00	140.00	-
Key	17 500.00	4 480.00	560.00	280.00
Mask	2 240.00	420.00	210.00	105.00
Bull's Head	560.00	210.00	105.00	-
Trophy	140.00	70.00	35.00	-
A, K, J, Q	280.00	140.00	70.00	-

Special Features:

- Wild Symbols:** Mask and Bull's Head symbols act as Wilds.
- Combinations:**
 - 5x Mask: 2 240.00
 - 4x Mask: 420.00
 - 3x Mask: 210.00
 - 2x Mask: 105.00
- Jackpot:** 280.00 - 3 675.00

PRAVIDLA HRY RICH FISH

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-----------------|---|
| 1. Perutýn |  |
| 2. Zobec |  |
| 3. Krab |  |
| 4. Medúza |  |
| 5. Mořský koník |  |
| 6. Hvězdice |  |
| 7. Želva |  |
| 8. A |  |
| 9. K |  |
| 10. Q |  |
| 11. J |  |
| 12. Wild |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válčích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



The graphic shows a central 'Rich Fish' logo with 'MULTIPLIER JQKA' and 'ZNÁSOBÍ VÝHRU' below it. It features various symbols and their corresponding payouts for 2x, 3x, 4x, and 5x matches. A 'WILD SYMBOL' is also defined as a fish head.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Golden Fish Head (WILD SYMBOL)	1 750.00	448.00	56.00	28.00
Red Turtle	896.00	112.00	42.00	21.00
Blue Fish	448.00	56.00	28.00	14.00
Pink Jellyfish	224.00	42.00	21.00	10.50
Red Crab	112.00	28.00	14.00	-
Green Lizard	56.00	21.00	10.50	-
Letter A	28.00	14.00	7.00	-
Letter Q	14.00	7.00	3.50	-

Multiplier symbols: 3x, 4x, 5x (ZNÁSOBÍ VÝHRU)

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	€0,10	€35,00	€17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



The graphic displays the paytable for the Rich Fish slot machine. It features a central logo 'RICH FISH' and a 'MULTIPLIER JOKA' section. The paytable is organized into columns for different symbols and their corresponding payouts for 5x, 4x, 3x, and 2x matches. The background is an underwater scene with various sea creatures.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Golden Fish	17 500.00	4 480.00	560.00	280.00
Blue Fish	4 480.00	560.00	280.00	140.00
Red Crab	1 120.00	280.00	140.00	-
Red Fish	280.00	140.00	70.00	-
Golden Fish (Wild)	8 960.00	1 120.00	420.00	210.00
Turtle	2 240.00	420.00	210.00	105.00
Jellyfish	560.00	210.00	105.00	-
Green Fish	140.00	70.00	35.00	-

WILD SYMBOL
PROMĚNĚLÝ VÁLCEK NA WILD A NARÁŽÁ DOSTA TNĚNÝ SYMBOLY.

MULTIPLIER JOKA
3x 4x 5x
ZNÁSOBÍ VÝHRU

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak

může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 046,50	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

The image shows a colorful paytable for the 'Slot Birds' game. The central logo 'SLOT BIRDS' is surrounded by various bird symbols. Each symbol has a corresponding payout table for 3x, 4x, and 5x matches. A central 'BONUS' symbol is also shown with specific conditions for triggering bonus games.

Symbol	5x	4x	3x
Red Bird (WILD)	525.00	87.50	35.00
Blue Bird	175.00	52.50	24.50
Yellow Bird (BONUS)	> 30	> 20	> 10
Green Bird	52.50	24.50	14.00
White Bird	28.00	14.00	7.00
Pink Bird (MYSTERY)	196.00 - 672.00	84.00 - 336.00	28.00 - 196.00
Small Blue Bird	14.00	7.00	3.50

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 10 465,00	2s	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

SLOT BIRDS

Symbol	5x	4x	3x
WILD (Red Bird)	5 250.00	875.00	350.00
MYSTERY (Purple Owl)	1 960.00 - 6 720.00	840.00 - 3 360.00	280.00 - 1 960.00
Blue Bird	1 750.00	525.00	245.00
BONUS (Yellow Bird)	> 30	> 20	> 10
Green Bird	525.00	245.00	140.00
White and Red Birds	280.00	140.00	70.00
Blue and Green Birds	140.00	70.00	35.00

BONUS GAMES

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku €0,50 a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€472,50	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 4 725,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

The image shows a slot machine paytable for the 'Smiling Joker' game. At the top, the title 'SMILING JOKER' is written in large, glowing yellow letters. Below the title is a central graphic of a smiling jester's face wearing a red and blue jester's hat, set against a yellow and orange sunburst background. The paytable is organized into several sections, each with a set of symbols and a corresponding payout value:

 280.00	 175.00
 70.00	 175.00
 70.00	 350.00
	 35.00

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v

každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linií.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€952,00	2sec.	€63,00 - €945,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 9 520,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€ 1 750,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

MULTIPLIER		3x	4x	5x
BAR	5	896.00	112.00	42.00
	4	42.00	21.00	10.50
	3	21.00	10.50	5.25
	2	10.50	5.25	2.625
Bell	5	224.00	42.00	21.00
	4	42.00	21.00	10.50
	3	21.00	10.50	5.25
	2	10.50	5.25	2.625
Fruit	5	56.00	21.00	10.50
	4	21.00	10.50	5.25
	3	10.50	5.25	2.625
Robot (Wild)	5	14.00	7.00	3.50
	4	7.00	3.50	1.75
	3	3.50	1.75	0.875
Robot (Wild)	5	1750.00	448.00	56.00
	4	448.00	56.00	28.00
	3	56.00	28.00	14.00
	2	28.00	14.00	7.00

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

MULTIPLIER
3x 4x 5x

Symbol	5	4	3
BAR	8 960.00	1 120.00	420.00
Bells	2 240.00	420.00	210.00
Fruit (Grape)	560.00	210.00	105.00
Fruit (Lemon)	140.00	70.00	35.00
Blue Diamond	17 500.00	4 480.00	560.00
Red 7	4 480.00	560.00	280.00
Watermelon	1 120.00	280.00	140.00
Orange	280.00	140.00	70.00

TURBO SLOTS
WILD
ROZLOŽENÍ, NARAZENÍ, ROTACE

PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€472,50	2s	€63,00 - €945,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€ 4 725,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|----------------------|---|
| 1. Upír |  |
| 2. Socha (Bonus) |  |
| 3. Žena |  |
| 4. Rakev |  |
| 5. Kříž |  |
| 6. Česnek |  |
| 7. Srdce |  |
| 8. A |  |
| 9. K |  |
| 10. Q |  |
| 11. J |  |
| 12. Wild (kád' lidí) |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€875,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Elf	700.00	210.00	140.00	70.00
Woman	280.00	112.00	56.00	28.00
Heart	84.00	28.00	14.00	-
K/A	28.00	14.00	3.50	-
Scatter (3 symbols)	BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU			
Scatter (5)	112.00	-	-	-
Scatter (4)	56.00	-	-	-
Scatter (3)	28.00	-	-	-
Scatter (5)	56.00	-	-	-
Scatter (4)	21.00	-	-	-
Scatter (3)	7.00	-	-	-
Scatter (5)	14.00	-	-	-
Scatter (4)	7.00	-	-	-
Scatter (3)	3.50	-	-	-

KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€8 750,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Elf	7 000.00	2 100.00	1 400.00	700.00
Woman	2 800.00	1 120.00	560.00	280.00
Heart	840.00	280.00	140.00	-
K/A	280.00	140.00	35.00	-
Scatter (3 symbols)	BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU			
Scatter (5)	1 120.00	-	-	-
Scatter (4)	560.00	-	-	-
Scatter (3)	280.00	-	-	-
Scatter (5)	560.00	-	-	-
Scatter (4)	210.00	-	-	-
Scatter (3)	70.00	-	-	-
Scatter (5)	140.00	-	-	-
Scatter (4)	70.00	-	-	-
Scatter (3)	35.00	-	-	-

KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild 
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠTÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakémkoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€3,50	€1 750,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS.

Random appear wild v každé bonusové otočce.

Symbol	5W	4W	3W
WILD	700.00	56.00	5.80
BONUS	15	10	5
SCATTER	35.00	4.20	1.40
MINING FEATURE	12.60	2.80	1.40
MINING FEATURE	11.20	2.10	0.70
MINING FEATURE	10.50	1.40	0.70
MINING FEATURE	17.50	3.50	1.40
MINING FEATURE	12.60	2.80	1.40
MINING FEATURE	10.50	1.40	0.70

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 - 99 %	€0,10	€35,00	€17 500,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Crystal Miners

WILD
Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS.

BONUS
Random appear wild v každé bonusové otočce.

MINING FEATURE

Symbol	5W	4W	3W
Crystal	7 000.00	560.00	56.00
Scatter	15	10	5
Blue Crystal	175.00	35.00	14.00
Gold	126.00	28.00	14.00
Red Crystal	126.00	28.00	14.00
Blue Star	112.00	21.00	7.00
Red Crystal	105.00	14.00	7.00
Orange Crystal	105.00	14.00	7.00
Yellow Crystal	350.00	42.00	14.00

PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|---------------------------|---|
| 1. Wild |  |
| 2. HUNTERKA/Lovkyně |  |
| 3. HUNTER/Lovec |  |
| 4. GHOST-MASTER/Pán duchů |  |
| 5. Cheeky/Drzoun |  |
| 6. Psycho/Šílenec |  |
| 7. Scientist/Vědátor |  |
| 8. Shy/Stydlín |  |
| 9. Snooty/Náfuka |  |
| 10. Bride/Nevěsta |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -, a tlačítka na přepínání herních skinů. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skinu, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro vytvoření výherní kombinace. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150násobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symbols LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symbols LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symbols LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€525,00	2sec.	€63,00 - €945,00

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

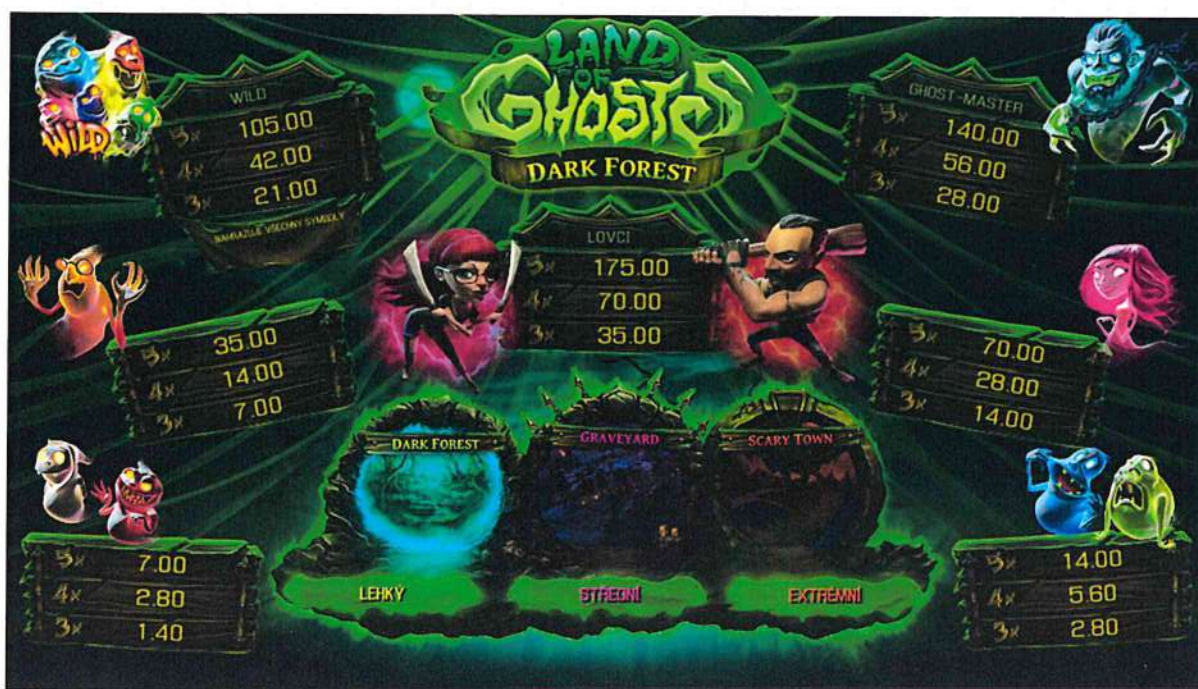
Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€700,00	2sec.	€63,00 - €945,00

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€1 225,00	2sec.	€63,00 - €945,00

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol	3x	4x	5x
WILD	21.00	42.00	105.00
WILD (SARFABLE VÝHRY SYMBOLY)	7.00	14.00	35.00
LOVCI	35.00	70.00	175.00
GHOST-MASTER	28.00	56.00	140.00
Dark Forest (LEHKY)	1.40	2.80	7.00
Graveyard (STŘEDNÍ)	2.80	5.60	14.00
Scary Town (EXTRÉMNÍ)	2.80	5.60	14.00

VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol	3x	4x	5x
WILD	21.00	42.00	105.00
WILD (SARFABLE VÝHRY SYMBOLY)	7.00	14.00	35.00
LOVCI	35.00	70.00	175.00
GHOST-MASTER	28.00	56.00	140.00
Dark Forest (LEHKY)	1.40	2.80	7.00
Graveyard (STŘEDNÍ)	2.80	5.60	14.00
Scary Town (EXTRÉMNÍ)	2.80	5.60	14.00

PARAMETRY HRY PRO KASINO

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85,00 – 99,00 %	€0,10	€35,00	€5 250,00	2s	€630,00 - €9 450,00

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€7 000,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€12 250,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symbol	3x	4x	5x
WILD	210.00	420.00	1 050.00
WILD (NAVŠTAŘTE VŠECHY SYMBOLY)	350.00	140.00	70.00
LOVCI	350.00	700.00	1 750.00
GHOST-MASTER	280.00	560.00	1 400.00
DARK FOREST	70.00	28.00	14.00
GRAVEYARD	140.00	56.00	28.00
SCARY TOWN	140.00	56.00	28.00
LEKÝ	70.00	28.00	14.00
STŘEDNÍ	140.00	56.00	28.00
EXTREMNÍ	140.00	56.00	28.00

VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symbol	3x	4x	5x
WILD	210.00	420.00	1 050.00
WILD (SARAZLE VŠECHY SYMBOLY)	-	-	-
LOVCI	350.00	700.00	1 750.00
GHOST-MASTER	280.00	560.00	1 400.00
Dark Forest	70.00	28.00	14.00
GRAVEYARD	140.00	280.00	700.00
SCARY TOWN	140.00	280.00	700.00
LEHKY	14.00	28.00	70.00
STŘEDNÍ	28.00	56.00	140.00
EXTREMNÍ	56.00	140.00	280.00

VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symbol	3x	4x	5x
WILD	210.00	420.00	1 050.00
WILD (SARAZLE VŠECHY SYMBOLY)	-	-	-
LOVCI	350.00	700.00	1 750.00
GHOST-MASTER	280.00	560.00	1 400.00
Dark Forest	70.00	28.00	14.00
GRAVEYARD	140.00	280.00	700.00
SCARY TOWN	140.00	280.00	700.00
LEHKY	14.00	28.00	70.00
STŘEDNÍ	28.00	56.00	140.00
EXTREMNÍ	56.00	140.00	280.00

PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.2	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€1 190,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.2	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€11 900,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-----------------|---|
| 1. Robot (Wild) |  |
| 2. Multiplier |  |
| 3. Bar |  |
| 4. Diamant |  |
| 5. Zvonek |  |
| 6. Hrozen |  |
| 7. Třešně |  |
| 8. Meloun |  |
| 9. Pomeranč |  |
| 10. Sedma |  |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€1 120,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol	4 symbolů	3 symbolů
BAR	210.00	21.00
Zvon	14.00	3.50
Čerstvé ovoce	14.00	3.50
Čerstvé ovoce (jiné)	7.00	3.50
Robot (WILD)	560.00	56.00
7	140.00	14.00
Watermelon	14.00	3.50
Orange	14.00	3.50

WILD: 2x, 4x, 8x

ROZLOŽENÍ, NAHRAZENÍ, ROTACE

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€11 200,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

MULTIPLIER WILD
KAŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

MULTIPLIER 2x 4x 8x

TURBO 81 SLOTS

WILD

ROZLOŽENÍ NAHRÁZENÍ ROTACE

Symbol	4 symboly	3 symboly
BAR	2 100.00	210.00
Golden Bell	140.00	35.00
Raspberries	140.00	35.00
Cherries	70.00	35.00
Blue Diamond	5 600.00	560.00
Red 7	1 400.00	140.00
Watermelon	140.00	35.00
Orange	140.00	35.00

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€3,50	€1 120,00	2sec.	€63,00 - €945,00

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	€0,10	€35,00	€11 200,00	2sec.	€630,00 - €9 450,00

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY BOOFA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab  
5. Sphinx  
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednu. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro ztraktivnější hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.

2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovými SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85.00% - 99.00%	0,10 €	3,50 €	1 750,00 €	2s	63,00 - 945,00 €

VÝHERNÍ TABULKA PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.

5x	1 750,00	(Scarab)
4x	350,00	(Scarab)
3x	35,00	(Scarab)
2x	3,50	(Scarab)
5x	700,00	(Ankh)
4x	140,00	(Ankh)
3x	14,00	(Ankh)
2x	1,75	(Ankh)
5x	262,50	(Scarab)
4x	35,00	(Scarab)
3x	10,50	(Scarab)
2x	1,75	(Scarab)
5x	52,50	(Ankh)
4x	14,00	(Ankh)
3x	1,75	(Ankh)
5x	35,00	(Scarab)
4x	8,75	(Scarab)
3x	1,75	(Scarab)

Symboly	5x	4x	3x
ASET BONUS	700,00	70,00	7,00
SCARAB BONUS	700,00	70,00	7,00
BONUS GAME	10 volných otáčení		

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85.00% - 99.00%	0,10 €	35,00 €	17 500 €	2s	630,00 - 9 450 €

VÝHERNÍ TABULKA PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.

BOOFA TREASURES OF NILE

Symbol	5x	4x	3x	2x
Scarab	17 500,00	3 500,00	350,00	35,00
Pharaoh	7 000,00	1 400,00	140,00	17,50
Scarab (Blue)	2 625,00	350,00	105,00	17,50
Scarab (Green)	525,00	140,00	17,50	-
Scarab (Red)	350,00	87,50	17,50	-

BONUS GAME (10 volných otáčení)

Symbol	5x	4x	3x
Asket (Aset)	7 000,00	700,00	70,00
Scarab (Blue)	7 000,00	700,00	70,00

PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85.00% - 99.00%	0,10 €	3,50 €	1 750,00 €	2s	63,00 - 945,00 €

TABULKA VÝHER PRO HERNU

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.

Symbol	5x	4x	3x
Watermelon	175.00	35.00	7.00
Blueberry	350.00	140.00	35.00
Orange	140.00	35.00	14.00
Star (SCATTER)	140.00	35.00	14.00
Cherry	140.00	35.00	14.00
7	1750.00	700.00	70.00

PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	0,10 €	35,00 €	17 500 €	2s	630,00 - 9 450 €

TABULKA VÝHER PRO KASINO

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE pro Hernu

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka **START**. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole **KREDIT** zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole **VÝHRA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole **SÁZKA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka **ORPHANS**, **ZERO GAME**, **SERIE 0/2/3** a **SERIE 5/8** – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko **NEIGHBOURS** – zobrazí **RACETRACK** pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka **+/-** v sekci **RACETRACK** - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto

opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.

- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



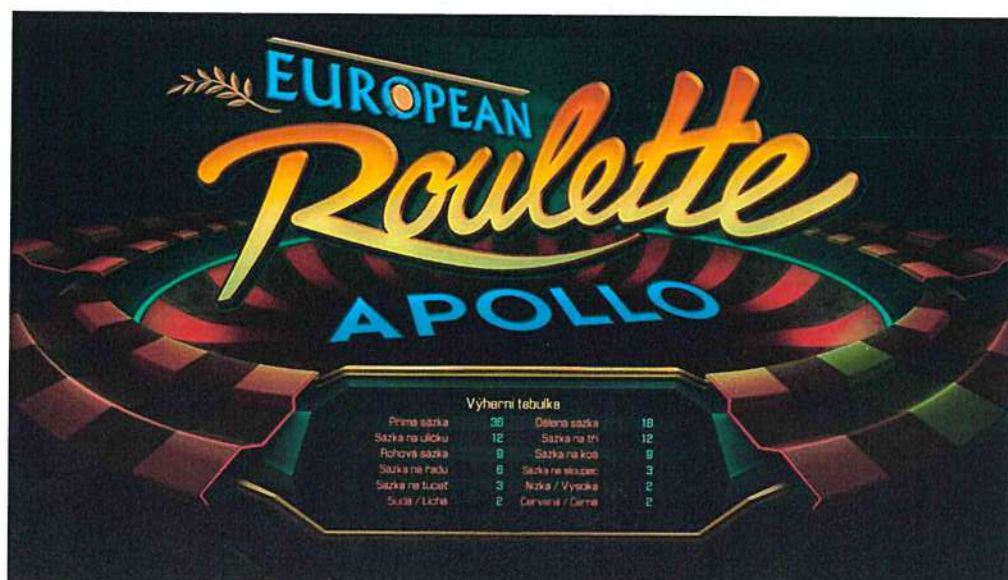
- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Část Z. – VHP APOLLO, herní měna: EUR

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

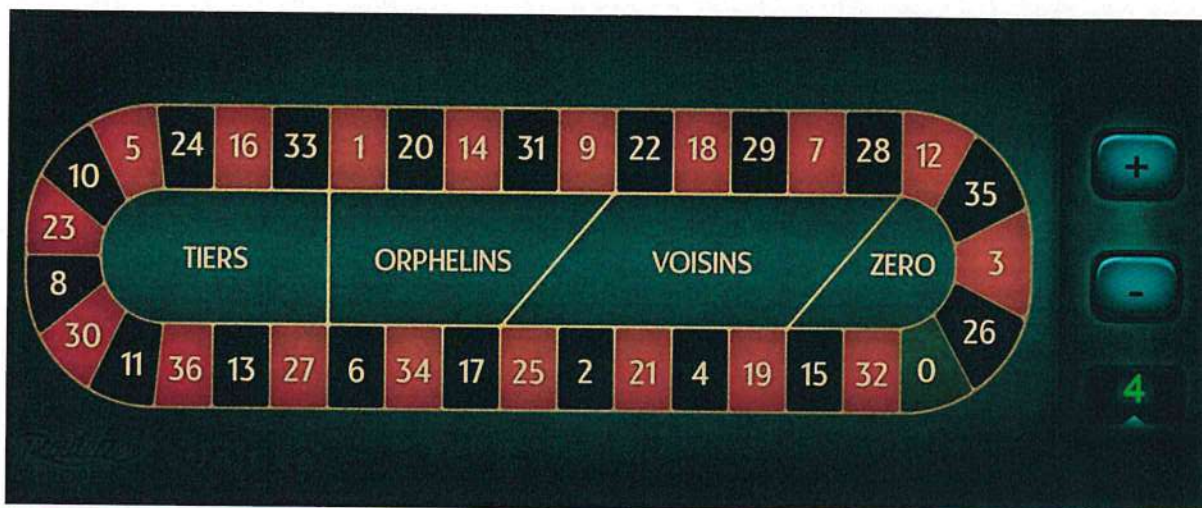


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a minus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY PRO HERNU

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Ruleta	2.1.1	97.30 %	0,10 €	3,50 €	126,00 €	>2s	170,10 €

PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE pro Kasino

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka **START**. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole **KREDIT** zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole **VÝHRA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole **SÁZKA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka **ORPHANS**, **ZERO GAME**, **SERIE 0/2/3** a **SERIE 5/8** – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko **NEIGHBOURS** – zobrazí **RACETRACK** pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka **+/-** v sekci **RACETRACK** - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto

opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.
- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

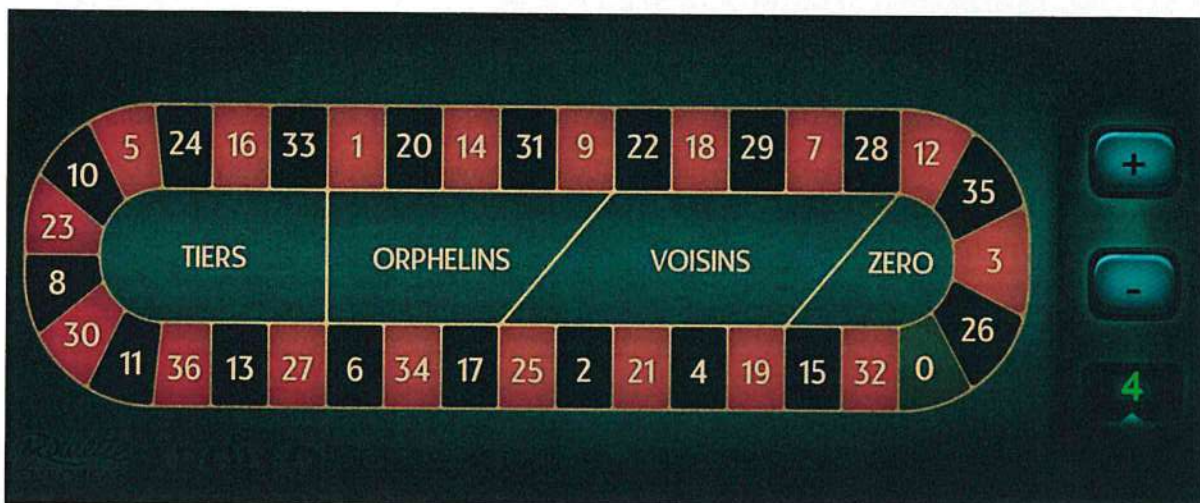


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a minus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY PRO KASINO

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Ruleta	2.1.1	97.30 %	0,10 €	35,00 €	1 260 €	>2s	1 701 €